פרויקט מונחה עצמים מתקדם חלק 4

**מימוש של ה- Design Patterns**

1. **Singelton -** במחלקות StatWindow and MainWindow מימשנו אותם ככה שיכול להיות קיים רק מופע אחד משניהם ע"י תבנית העיצוב סינגל-טון.
2. **Factory -** לחבילה Country מימשנו מחלקה חדשה שתפקידה לייצר ישובים מסוגים שונים ע"י תבנית העיצוב פקטורי היא מקבלת את סוג הישוב ואת הפרמטרים המתאימים ומחזירה את האובייקט המתאים.
3. **Delegator -** במחלקת Sick (בנאדם חולה) מכיל אובייקט IVirus שממש את תכונות הווירוס בהתאם לסוג הווירוס שהוא נדבק בו.
4. **Iterator –** במחלקת map הוספנו ממשק של Iterable שמתייחס למערך הישובים הדינמי שבמפה.